|  |  |
| --- | --- |
| Brand/ТМ/Клиент: | Арнест/Symphony |
| Проект: | Контент для сайта |
| Период: |  |
| Агентство: | RADAR Advertising |
| Account-менеджер: | Иван Федоров |
| Творческие разработки: | Иван Мартынов |

МЕХАНИКА СЫГРАЙ СИМФОНИЮ

Игра работает по принципу приложений, когда любой пользователь, даже не умеющий играть на фортепиано, нажимает загорающиеся клавиши, и из этого складывается мелодия.

В нашей игре вместо клавиш будут баллоны Symphony, а в качестве звуков для мелодии будут использоваться пшики.

Во время игры баллоны загораются в нужном порядке, и нужно лишь успеть на них нажать курсором. Когда баллоны пшикают, из них вылетает спрей в виде цветов, капель или божьих коровок в соответствии с ароматом. Вылетевший спрей остаётся на экране, и в конце получается, что у каждой мелодии будет свой рисунок. Этот рисунок можно сохранить.

Давайте добавим:

- картинка должна соответствовать мелодии, она должна обязательно содержать природные элементы (цветы, зелень и т.п.)

- нужно расписать, какому аромату будет соответствовать «вылетающий пшик»

- расписать, что именно будет вылетать (сколько фигур всего будет в базе)

***СОГЛАСНЫ С КОММЕНТАРИЯМИ, СОГЛАСОВЫВАЕМ В ПРОЦЕССЕ РАЗРАБОТКИ***

Также в игре будет возможность записать мелодию, которую наиграл пользователь, и выложить её в соцсети.

Посетителю сайта будет предложен набор знаменитых мелодий, которые он хочет сыграть.

Новому посетителю для игры предоставляется 1 уровень, всего 5. При прохождении уровня, ему предоставляется более сложный (от медленного до более быстрого).

Посетителю, который прошел все уровни, будет доступен выбор любой мелодии для повторной игры.

***ПРЕДЛАГАЕМ ИЗМЕНИТЬ УСЛОВИЯ:***

***ПОСЕТИТЕЛЮ БУДЕТ ПРЕДЛОЖЕН НАБОР МЕЛОДИЙ – 5 ШТУК – КАЖДАЯ ИЗ КОТОРОЙ БУДЕТ ОТМЕЧЕНА УРОВНЕМ СЛОЖНОСТИ, ДОСТУПНЫ БУДУТ СРАЗУ ВСЕ.***

~~5 штук и не очень сложных:~~

5 мелодий:

* «Чижик-Пыжик» - ок
* ~~«Мохнатый шмель»~~
* ~~Свадебный марш Мендельсона~~
* «Ой, цветёт калина» - ок
* Танец феи драже из балета «Щелкунчик» - ок

Просим подобрать мелодии с различной скоростью игры для усложнения на каждом уровне.

**МОЖЕТЕ ПРЕДОСТАВИТЬ ВЫБОР МЕЛОДИЙ ДЛЯ НАС? НЕОБХОДИМО ЗАМЕНИТЬ «МОХНАТЫЙ ШМЕЛЬ» И «СВАДЕБНЫЙ МАРШ». МЫ САМИ РАСПРЕДЕЛИМ ИХ ПО УРОВНЮ СЛОЖНОСТИ.**